

Parkhaus

Ir	Inhalt			
1	Einleitung			
2	Neues Fahrzeug anlegen		nrzeug anlegen 2	
	2.1	Filte	r	
	2.2	Zeige	e alle Einträge	
	2.3	Fahr	zeug hinzufügen 4	
	2.3.2	L	Kategorien	
	2.3.2	2	Titel 6	
	2.3.3	3	Titelbild, Copyright Titelbild	
	2.3.4	ļ	Bild, Copyright Bild	
	2.3.5 2.3.6 2.3.7 2.3.8 2.3.9		Einleitungstext / Beschreibung	
			Hersteller Logo	
			Fahrzeugdaten	
			Eigentümer anzeigen	
			Titel Textfarbe	
2.3.10 Verbergen		Verbergen		
	2.3.2	2.3.11 Speichern		
	2.4	Fahr	zeug bearbeiten	
3 Erweiterte Funktionen		e Funktionen9		
	3.1	Das	Parkhaus als Fahrzeughomepage9	
	3.1.2	L	Bilder hinzufügen	
	3.1.2	2	Fahrzeugbild ändern	
	3.1.3	3	Seiten hinzufügen 12	
3.2 Steckbrief herunter laden		kbrief herunter laden		
	3.3	Fahrzeug an anderen User übertragen1		
4	Adm	ninistratorwissen		
	4.1	Bere	chtigungen	
5	Abb	bbildungsverzeichnis		



1 Einleitung

Das Parkhausmodul ist dazu gedacht, die Fahrzeuge der IG-Mitglieder darzustellen. Dabei bietet dieses Modul sehr umfangreiche Darstellungsmöglichkeiten, die man nutzen kann, aber nicht muss. Erst einmal wird dargestellt, was bei jedem Fahrzeug vorhanden sein sollte. Im Weiteren werden dann die zusätzlichen Eigenschaften dargestellt.

2 Neues Fahrzeug anlegen

Benutzerkonto		
& Konto-Menu		
	Gruppenverwaltung	
Ċ	Abmelden	
Q.	Passwort ändern	
@	Email Adresse ändern	
2	Profil	
	Registered users	
R,	Legal Docs	
	Meine Fahrzeuge	
	Meine Fahrzeugbilder	
	Meine Fahrzeug Unterseiten	
	Meine Fahrzeug Unterseitenbilder	
	Beitrag einreichen	

Abbildung 1: Benutzerkonto

Im Benutzerkonto gibt es den Eintrag "Meine Fahrzeuge". Klicken wir darauf, gelangen wir zur Übersicht der eigenen Fahrzeuge. Sollte der Eintrag nicht vorhanden sein bzw. man nicht zur Seite mit den eigenen Fahrzeugen gelangen, so hat man nicht die notwendigen Rechte. Man muss wenigstens der Gruppe "IG-Mitglieder" angehören, um eigene Fahrzeuge anlegen und pflegen zu können.



Meine Fahrzeuge

	3				
Fahrzei	uge enthalten ggf. auch Bilder und Unterseiten mit weiteren Bildern				
+ Fahrzeu	► Fahrzeug hinzufügen ⊞ Zeige alle Einträge				
T Filte	T Filter				
Aktionen Titel -		Marke	Baujahr		
-	Fantasiefahrzeug				
	kein Fahrzeug, nur Test				

Abbildung 2: Eigene Fahrzeuge

Hier können wir Fahrzeuge hinzufügen und vorhandene Bearbeiten. Wird kein Fahrzeug angezeigt, ist von diesem Benutzer noch kein Fahrzeug angelegt worden oder auf ihn übertragen worden. Die Übertragung des Benutzers wird später beschrieben.

2.1 Filter

▼ Filte Kateg	er orie	Suchen Seitengröße 10 v Ok	Sortiere nach*	Titel	 ✓ Sortierreihenfolg 	ie* Abwarts v
Aktionen	Titel *			Mark	ke	Baujahr
	Fantasiefahrzeug					

Abbildung 3: Filter aufgeklappt

Wenn man auf den Button "Filter" klickt, klappt eine Filtersektion aus, die so ähnlich wie "Abbildung 3: Filter aufgeklappt" aussieht.

- In den Feldern unter dem Label Kategorie kann man nach den verschiedenen Kategorien filten.
- Im "Suchen" Feld filtert man die Liste mit einem beliebigen Suchbegriff
- Sortieren nach lässt einen die Liste sortieren. Es stehen diverse Sortierfilter zur Verfügung
- Mit der Sortierreihenfolge kann man die Richtung der Sortierung auswählen
- Die Seitengröße
- Legt fest, nach wie vielen Einträgen ein Seitenumbruch eingefügt und unten die Seitenliste angezeigt wird.

2.2 Zeige alle Einträge

Dieser Link hat erst eine Wirkung, wenn mehr Fahrzeuge vorhanden sind, als auf eine Seite passen. Die Seitenlänge kann man über den Filter einstellen. Durch klicken auf den Link "Zeige alle Einträge" kann man von der Seitenweise Darstellung auf alle Fahrzeuge umschalten und natürlich dann wieder zurück. Wobei der Link dann "Zurück zur Seitenauswahl" heißt.



2.3 Fahrzeug hinzufügen

Fahrzeug hinzufügen	
Felder Eigentümer wechseln	
Felder	
Katagazian	
Kategorien	
Kategorie:	✓
	×
Inhalt	
* sind Pflichtfelder. Alle anderen Felde	r werden nur angezeigt, wenn gefüllt.
Titel:*	
	Durchandran Maine Datai ausonoiith
Titelbild:	Durchsuchen Reine Datei ausgewahlt. Dieses Bild wird als Titelbild verwendet. Bitte die Konfiguration des Seltenverhältnisses beachten (3-1)
	Beachte: Das Bildseitenverhältnis (Breite / Höhe) muss zwischen 2.96 und 3.06 llegen.
	Beachte: Nur Querformat Ist erlaubt (ikeln Quadrat oder Hochkant).
	Eingabe Löschen
	Erlaubte Datelendungen: gif, Jpeg, Jpg, png
Copyright Titelbild:	
	Eltte das Copyright ausfüllen.
Bild:	Durchsuchen Keine Datei ausgewählt.
	Dieses Bild sollte im Querformat hochgeladen werden. Es repräsentiert das Fahrzeug als Titelbild. Es können weltere Bilder hinzufügt werden.
	Beachte: Nur Querformat /st erlaubt (kein Quadrat oder Hochkant).
	Eingebe Loschen
Convright	
oopyngna	Bitte des Copyright ausfüllen.
Einleitungstext:*	$\mathfrak{X} \oplus Quelloode \ \mathbb{Q} \mid \mathfrak{X} \oplus \mathbb{B} \ \mathbb{B} \ \mathfrak{I}_{x} \twoheadleftarrow \mathscr{A} \mid Q \ \mathfrak{L}_{x} \circledast \mathfrak{m} \circledast \mathfrak{m} \circledast \mathfrak{m} \blacksquare \blacksquare \blacksquare \equiv \odot \Omega$
	B I U S x _e x ^e ∷ ∷ ⊕ ⊕ 19 0% E Ξ Ξ Ξ Schrittart · Größe · <u>A</u> · [C]·
	A
	Erlaubte Feldlänge (Buchstaben):
	Hinweis: Dieser Wert darf 5000 Zeichen nicht überschreiten.
Beschreibung:	
	A
	weiser nors nors nors nors nors nietweiningszetzt in der Leisenenschit. Nazimer dubu zeichren Ensubt. Hinweis: Dieser Wert darf 10000 Zeichen nicht überschreiten.



Hersteller Logo:	Durchsuchen Keine Datei ausgewählt.
	Das Hersteller Logo wird über den Elgenschaften angezeigt
	Eingebe Löschen
Markey	ensuote Laterenoungen, gri, (peg, (pg, png
Marke:	Bille sake die Mede der Sebration en Diese Seid und fürdie Überschift und die Codiation usstandet warden. Er und in der Cellenenricht hei den
	ente gebe de name des ranzeugs an. Liese reid wird für die doerschink und die adhierung verwendet werden, es wird in der seitenansicht bei den Eigenschaften angezeigt
Deviates	
Baujanr:	Bits saban Sis der Beutebrdar Bebraum en Diere Bald uder fürdie Übernhift und die Sofiening usgeschaft werden. Er uder in der Beitenenricht bei der
	bile geben die das baugen des namzeugs an, biese neito wird im die oberschmt und die obliedung verweitige werden, eis wird in der beliehanschn der den Eigenschaften angezeigt.
Ergänzung Titel:	
Erganzung mei.	Her kann eine Froänzung zum Titel eingetrogen werden. Dieger Text wird an den Titel angehängt
Motor:	
	Bitte den Motortyp angeben
Zvlinder	
2,	Bitte Anzahl der Zyllinder angeben
Hubraum:	
	Bitte den Hubraum mit Einheit angeben (z.B. 1900 ccm)
Kompression:	
	Bitte die Kompression angeben
Kraftstoffaufbereitung:	
	Bitte machen Sie Angaben zur Kraftstoffaufbereitung (Vergaser, Einspritzung, Typ, Bezeichnung,)
Kraftstoff:	
	Bitte geben Sie den verwendeten Kraftstoff an (Benzin, Diesel, Gas, LPG, Gemisch, Elektro,)
Leistung:	Dire exten file de l'aldere und die Filebell auf die 1988 F. 1988 (1984)
	sinte geben sie die Leistung und die Einneit an (2.0. 130°s, 100KW, 130°F)
Höchstgeschwindigkeit:	
	Bitte geben Sie die Höchstgeschwindigkeit mit Einheit an (z.B. 100 km/h)
Gewicht	
oction.	Bitte geben Sie das Gewicht des Fahrzeugs an (z.B. 1200 kg)
Bremsen:	
	Bitte geben Sie informationen zu den Bremsen an (Typ, Bezeichnung, z.B. Einkreisbremssystem)
Getriebe:	
	Bitte machen Sle Angaben zum Getriebe (Typ, Gänge, Synchronisierung,)
Felgen:	Elle machan Sie danaban zu dan Selaan
	sense meneret ses engevert kil Kell Pelgel
Reifen:	
	Bitte machen Sie Angaben zu den Reifen (1/p, Größe, Hersteller,)
Interieur	
maneur.	Bitte machen Sie Angaben zum interleur (z.B. Kunstleder, Velours, Recaro-Silze,)
Eigentümer anzeigen:	The state and a second of the Financian shall be asset to the the financial to the second to the sec
	rrum mun wegenweg vind der eigenanter num unterinun gezeigt, nur die interne Gruppe Wird inn Senen Konnen.
Titel Textfarbe:	#11111
	Eltte Farbe nur ändem, wenn sie nicht mit dem Fahrzeug Titelbild zusammen passt. Bitte Grautöne verwenden.
	Dieser Wert darf keine Leërzeichen enthalten.
Verbergen:	
	Ob dieses Element für alle Benutzer ausgeblendet sein soll. Der Admin kann es trotzdem sehen
	Zurückstellen Absenden C Bestätigen und Wiederholen C Zurücksetzen X Abbrechen

Abbildung 5: Fahrzeug hinzufügen Teil 2



In den beiden Abbildungen wird das gesamte Formular angezeigt, welches zum Anlegen des Fahrzeuge bereit steht. Aber man muss nicht alle Felder ausfüllen. Wir gehen jetzt auf die verschiedenen Felder ein.

2.3.1 Kategorien

Derzeit stehen zwei Kategorien zur Verfügung. Bei Bedarf können weitere Hinzugefügt werden. Bitte wähle in allen Kategoriefeldern einen geeigneten Eintrag aus. Sollten Punkte in der Liste fehlen, so wende dich bitte an den Webmaster.

2.3.2 Titel

Der Titel wird in allen Übersichten angezeigt. Hier sollte eine ordentliche Fahrzeugbenennung erfolgen. Der Markenname wird später in einem anderen Feld eingetragen. Als Titel ist die normale Fahrzeugbenennung angemessen.

Der Titel wird auf das Titelbild gedruckt, falls eines hochgeladen wurde.

Der Titel ist ein Pflichtfeld!

2.3.3 Titelbild, Copyright Titelbild

Das Titelbild muss unbedingt das Seitenverhältnis 1:3 haben. Es wird bei der Fahrzeugbeschreibung oben eingeblendet. Die Auflösung wird auf 1800*600 heruntergerechnet, wenn das Bild größer ist. Viel kleiner sollte es nicht sein, weil es sonst auf Bildschirmen unschön aussehen wird.

Das Titelbild sollte das eigene Fahrzeug darstellen.

Das Bild muss nicht hochgeladen werden. Es geht auch ohne und kann später nachgereicht werden.

Hat man ein Bild hochgeladen, so sollte man auch das Copyright in das nächste Feld eintragen. Das gilt insbesondere, wenn es kein eigenes Bild ist. Hat jemand anderes die Bildrechte, so muss der Einsteller des Bildes sicherstellen, dass der Rechteinhaber die Erlaubnis erteilt hat.

2.3.4 Bild, Copyright Bild

Dieses Bild ist im Querformat hochzuladen. Es wird auf etwa 800*600 Pixel verkleinert. Dieses Bild wird im Einleitungstext oben Links eingebettet.

Das Bild ist nicht verpflichtend. Bezüglich des Copyrights gilt das Gleiche, wie bereits zuvor erwähnt.

2.3.5 Einleitungstext / Beschreibung

Der Einleitungstext wird etwas größer dargestellt und sollte eine kurze Beschreibung des Fahrzeugs beinhalten. Der Einleitungstext ist verpflichtend.

In der nachfolgenden Beschreibung kann man dann etwas ausführlicher auf die Geschichte des Fahrzeuges eingehen. Der Beschreibungstext ist freiwillig.

Beide Texte werden später auf dem optionalen Steckbrief mit ausgedruckt.



2.3.6 Hersteller Logo

Wenn verfügbar, kann man auch ein Herstellerlogo hochladen. Dieses Logo wird später auch auf dem Steckbrief ausgedruckt.

2.3.7 Fahrzeugdaten

Die Fahrzeugdaten werden nur soweit eingegeben, wie sie vorliegen bzw. von Interesse sind. Wie diese einzugeben sind, kann der jeweiligen Erklärung im Formular entnommen werden. Nur ausgefüllt Fahrzeugdaten werden auf der Webseite dargestellt.

2.3.8 Eigentümer anzeigen

Standardmäßig wird beim Fahrzeug dem nicht angemeldeten Benutzer nicht angezeigt, wer der Ersteller des Datensatzes ist. Das ist den Vereinsmitgliedern vorbehalten. Wer jedoch möchte, dass der Name des Erstellers allen Besuchern der Seite angezeigt wird, der kann dieses Kästchen anhaken

2.3.9 Titel Textfarbe

#ffffff bedeutet in diesem Falle weiße Farbe für die Titelbeschriftung. Hat man ein sehr helles Fahrzeug als Titelbild hochgeladen, so möchte man evtl. eine andere Farbe dort anwenden. Das kann über dieses Feld gesteuert werden.

- #000000 entspricht dabei schwarz
- #999999 entspricht einem grau

Für weitere Farben spreche bitte den Webmaster an.

2.3.10 Verbergen

Wird dieser Haken gesetzt, kann dieses Fahrzeug nur von den Mitgliedern der Gruppe Oldtimer-IG angezeigt werden. Die Fahrzeuge erhalten ein Schlosssymbol hinter dem Titel.

2.3.11 Speichern



Abbildung 6: Speichern

Die Schaltflächen am Ende haben folgende Bedeutung:

Zurückstellen:	Das Fahrzeug wird gespeichert, aber noch nicht veröffentlicht. So kann man schon einmal mit einem Fahrzeug anfangen und es später durch Änderung vervollständigen und Absenden
Absenden:	Hiermit wird das Fahrzeug gespeichert
Bestätigen und Wiederholen:	Hiermit wird das Fahrzeug gespeichert und es öffnet sich gleich ein neues leeres Formular, um das nächste Fahrzeug einzugeben.
Zurücksetzen:	Das Formular wird wieder geleert, man kann von vorne anfangen.
Abbrechen:	Es wird nichts gespeichert, das Formular wird verlassen.



2.4 Fahrzeug bearbeiten

Es gibt verschiedene Wege, in den Bearbeitungsmodus zu kommen. Der einfachste Weg geht wieder über das Benutzerkonto und dort "meine Fahrzeuge" auswählen. So gelangt man in die Liste der Fahrzeuge, für die man die Rechte besitzt, Änderungen durchzuführen.

Bei dem Fahrzeug, bei dem man etwas ändern möchte, klickt man vorne auf das Symbol in der Spalte "Aktionen". Es klappt ein Menü auf:



Abbildung 7: Änderungsmenü

Die Menüeinträge haben folgende Bedeutung:

Details:	Hier öffnet man die Fahrzeugansicht. Das ist dasselbe Ergebnis, als wenn man in der Liste die Überschrift des Fahrzeuges anklickt.
Bearbeiten:	Hier öffnet man das Formular des Fahrzeugs. (Erklärung siehe unten)
Wiederverwenden:	Damit legt man eine Kopie des Fahrzeugdatensatzes an, den man dann entsprechend abändern wird.
Bild für Fahrzeug hinzufügen:	Hiermit können weitere Bilder dem Fahrzeug hinzugefügt werden. (Erklärung siehe Kapitel 3)
Eine Seite hinzufügen:	Dieser Link fügt eine weitere Unterseite hinzu. (Erklärung siehe Kapitel 3.1.3)

Klickt man nun also auf den Link "Bearbeiten", so gelangt man in das Formular des Fahrzeuges und kann Änderungen durchführen.

|--|

Abbildung 8: Fahrzeug bearbeiten

Will man seine Änderungen wieder Rückgängig machen, so klickt man auf "Zurücksetzen" und kann noch mal neu mit den Änderungen beginnen.

Klickt man auf "Abbrechen", so gelangt man zurück zur vorherigen Ansicht.

Mit dem Klick auf "Aktualisieren" speichert man seine Änderungen.



3 Erweiterte Funktionen

Im Kapitel 0 und 2 wurden die wesentlichen Funktionen aufgezeigt, um die Fahrzeuge in dem Parkhaus einzugeben und zu verändern. In diesem Kapitel widmen wir uns den erweiterten Funktionen.

3.1 Das Parkhaus als Fahrzeughomepage

Wenn man ein Fahrzeug angelegt hat, so kann man an das Fahrzeug weitere Bilder anhängen. Das ist die einfachste Möglichkeit, ein Album mit Fahrzeugbildern anzulegen. Das wird im Kapitel 3.1.1 beschrieben. Aber es geht noch mehr. Dem Fahrzeug können beliebig viele zusätzliche Seiten hinzugefügt werden. Das beschreiben wir in Kapitel 3.1.3. Und jeder Seite können nun wieder Bilder und weitere Seiten hinzugefügt werden. Das hört sich komplizierter an, als es ist.

Wofür kann man das verwenden? Z.B. legt man eine Unterseite für Ausfahrten an. An diese Unterseite hängt man für jede Ausfahrt, die man beschreiben möchte, wieder eine weitere Seite an. Dann kann man z.B. für die Restauration an das Fahrzeug eine Unterseite anhängen, die dann die einzelnen Arbeitsschritte wieder in angehängten Seiten zeigt. Und wie gesagt, an jede Seite kann man wieder Bilder anhängen. So entsteht eine Baumstruktur mit vielen Bilderalben.



Abbildung 9: Beispiel einer Seitenstruktur

3.1.1 Bilder hinzufügen

Es gibt hier wieder verschiedenen Möglichkeiten, ein Bild einem Fahrzeug hinzuzufügen. Wichtig, nur bei eigenen Fahrzeugen kann man ein Bild hinzufügen





Abbildung 10: Bild hinzufügen in der Fahrzeugliste

Geht man wieder in die Fahrzeugliste, z.B. über das Benutzerkonto, so kann man unter Aktionen das Kontextmenü öffnen und dort den Link auswählen.

+Fahrzeugbild h	inzufügen
+Eine Seite hinz	ufügen
୮ 🖉 🕤	+ +
	Bild für Fahrzeug hinzufügen

Abbildung 11: Links unter dem Fahrzeug

Die andere Version sind die Links unterhalb des Fahrzeuges. Dort kann man entweder das linke Plus anklicken oder direkt den Link darüber.

In allen Fällen landet man anschließend in der Eingabemaske für das neue Bild.

Fahrzeugbild hinzufüg	en
Inhalt	
Titel:*	
	Überschrift für das Bild
Bild:*	Durchsuchen Keine Datei ausgewählt.
	Bitte ein Bild hochladen, Es ist egal, ob Hochformat, Querformat oder Quadrat. Die Bilder werden Proportional zur Höhe automatisch skaliert.
	Erlaubte Datelendungen: gif, jpeg, jpg, png
Copyright:	
	Bitte das Copyright ausfüllen.
Bilddotum	
Biluuatum.	
	Das Bild-Datum wird der Titel hinzugelugt, wenn nicht leer
Beschreibung:	22 D Quellocde Q X] 0 (B) I _x + + Q \$ \$ \$ == = = 2 I III = = 0 Ω
	B I U S X ₂ X ² I II
	A
	Kurzer Text unter dem Bild
	Hinweis: Dieser Wert darf 2000 Zeichen nicht überschreiten.
Bild anzeigen:	
Did dittogon	Venn nicht angehakt, wird dieses Bild nicht öffentlich gezeigt. Nur die interne Gruppe wird es sehen können.
Bootstrap Einstellungen:*	col-xs-12 col-sm-6 col-md-3
	Bitte die Boostrap Dokumentation beachten (z.B. col-xs-12 col-sm-6 col-md-3).
Fabracia	
Famzeug	
Fanrzeug	Fantasietanizeug (2)
Moderation 🖌	
	Zurückstellen Absenden C Bestätigen und Wiederholen C Zurücksetzen 🗙 Abbrechen

Abbildung 12: Fahrzeugbild hinzufügen



Folgende Felder stehen zur Verfügung:

Titel	Die Überschrift für das Bild (Pflichtfeld)
Bild	Hier wird das Bild hochgeladen. Es sind keine Einschränkungen für die
	Seitenverhältnisse vorhanden (Pflichtfeld)
Copyright	Bei Bilder muss immer eine Copyright angegeben werden, wenn es der
	Bildrechteinhaber nicht ausdrücklich erlaubt, es ohne zu
	veröffentlichen. Bei eigenen Bildern steht es einem frei, ob man seinen
	Namen einträgt, oder eben nicht.
Bilddatum	Es kann das Datum eingegeben werden, von wann das Bild stammt.
Beschreibung	Eine kurze Bildbeschreibung. Will man mehr schreiben, sollte man eine
	neue Seite anlegen (siehe Kapitel 3.1.3)
Bild anzeigen	Bilder können durch abwählen des Hakens vor Nichtmitgliedern
	versteckt werden. Solche Bilder erhalten ein Schlossymbol.
Bootstrap Einstellungen	Hier bitte den eingestellten Standard bestehen lassen. Mit dieser
	Einstellung wird das Verhalten auf verschieden großen Bildschirmen
	gesteuert. Die Standardeinstellung sorgt dafür, dass auf einem PC-
	Monitore 4 Bilder auf Tablets (den meisten) zwei und auf Smartphones
	nur ein Bild nebeneinander dargestellt werden. Die anderen Bilder
	rutschen dann in die nächste Zeile. (Pflichtfeld)
Fahrzeug	Geht man über den oben beschrieben weg in dieses Formular, so ist
	das passende Fahrzeug bereits vorausgewählt.

Die Schaltflächen am unteren Rand des Formulars haben folgende Funktion:

Zurückstellen	Das Bild wird noch nicht veröffentlicht und muss später veröffentlicht werden (selten zu verwenden)
Absenden	Hiermit wird das Bild gespeichert
Bestätigen und Wiederholen	Hiermit wird das Bild gespeichert und das Formular wird gleich wieder
	geöffnet, um ein weiteres Bild anzulegen.
Zurücksetzen	Das Formular wird wieder gelöscht, man kann von vorne beginnen.
Abbrechen	Das Formular wird ohne speichern geschlossen.

3.1.2 Fahrzeugbild ändern

Das geht am Besten über das Benutzerkonto. Dort wählt man folgenden Button aus:



Meine Fahrzeugbilder

Abbildung 13: Meine Fahrzeugbilder aus dem Benutzerkonto

Man gelangt in die bekannte Übersichtsliste, nun jedoch aller Bilder, die einem gehören. Über den Filter kann man sein Fahrzeug herausfiltern. Das ist aber nur erforderlich, wenn man viele Bilder hochgeladen hat.



▼ Filter			
Fahrzeug Alle	✓ Status A	v Suchen	
Sortiere nach* Titel	 Sortierreihenfolge* Abwärts 	✓ Seitengröße 10 ✓ Bild anzeiger	Alle V Ok
Aktionen Titel -	Bild	Bild anzeigen	Fahrzeug
■_ Mein Testbild ●	2	×	Fantasiefahrzeug (2)
Obtails			
Bearbeiten			
P Wiederverwenden			

Abbildung 14: Listenansicht eigene Fahrzeugbilder

Durch das auswählen des Aktionssymboles vor dem Bild kann man das Bild bearbeiten. Man gelangt in die gleiche Maske, wie beim Erstellen. Jedoch sind die Buttons nicht alle verfügbar.

3.1.3 Seiten hinzufügen

Die Seiten unterscheiden sich kaum von den Bildern. Sie haben nur zusätzlich die Aufteilung Einleitungstext sowie Beschreibung (analog zur Fahrzeugbeschreibung).

3.1.3.1 Bilder zu Seiten hinzufügen

Das geht im Prinzip genauso, wie unter den Fahrzeugbildern. Dazu bitte Kapitel 3.1.1 beachten.

3.2 Steckbrief herunter laden

Da wir ja alle Daten des Fahrzeuges bereits erhoben haben, liegt es nahe, die Daten auch für einen Standardisierten Steckbrief zu verwenden. Den erreicht man, wenn man eingeloggt ist und der Gruppe Oldtimer-IG angehört über die Fahrzeugansicht. Dazu wählen sie das gewünschte Fahrzeug aus dem Parkhaus aus und scrollen ganz nach unten. Wie schon in "Abbildung 11: Links unter dem Fahrzeug" zu sehen, ist dort ein kleines pdf-Symbol vorhanden. Klickt man das an, wird einem der entsprechende Steckbrief zum Download angeboten.





Abbildung 15: PDF-Steckbrief

Das Besondere an dem Steckbrief ist der QR-Code auf der rechten Seite. Wird dieser QR-Code mit einer entsprechenden Smartphone APP eingescannt, so wird der Anwender auf die Fahrzeugseite gelenkt.

3.3 Fahrzeug an anderen User übertragen

Wenn jemand für einen andern User ein Fahrzeug anlegt, so wird das Fahrzeug ja erst einmal unter dem Namen des Anlegenden geführt. Der eigentliche Eigentümer kann so keinerlei Änderungen am Fahrzeug vornehmen. Dazu kann derjenige, der das Fahrzeug angelegt hat, oder der Administrator der Seite den Eigentümer des Datensatzes ändern.

Um das zu machen, geht man in das Änderungsformular (siehe Kapitel 2.4) des Fahrzeuges.

Dort wird einem die Möglichkeit angeboten, den Eigentümer zu wechseln. Wobei der Eigentümer immer mit dem User auf dieser Webseite gleichzusetzen ist.



Fahrz	eug bearbeiten		
Felder	Erstellung und Aktualisierung	Eigentümer wechseln	
Felder _{Katego}	rien		
	Kategorie:	Younotimer	

Abbildung 16: zu Eigentümerwechsel wechseln

Klickt man auf den Link "Eigentümer wechseln", so gelangt man in ein entsprechendes Formular.

Fahrz	eug bearbeiten				
Felder	Erstellung und Aktualisierung	Eigentümer wechseln			
User C	hange Ersteller:	Q Eingabe Löschen			
	Erstellungsdatum:	÷ 🛍	÷ Ø		
		Aktualisieren 📿 Zurücks	setzen 🗙 Abbrechen		

Abbildung 17: Ersteller ändern

Im Feld Ersteller wird der neue Benutzer eingetragen. Dabei muss die Schreibweise genau so sein, wie der neue User auf der Seite angemeldet. Ist. Das Sysstem unterstütz einen dabei, indem nach den ersten Buchstaben nach den entsprechenden registrierten Benutzern gesucht wird.

Durch Klick auf Aktualisieren ist die Änderung vollzogen. Man könnte auch das Erstellungsdatum ändern, was aber erst einmal wenig Sinn macht.

4 Administratorwissen

4.1 Berechtigungen

Folgende Berechtigungen müssen eingerichtet werden:

Gruppe	Komponente	Instanz	Zugriffsstufe	Bemerkung
IG-Mitglieder	RKShowRoomModule::	*	Bearbeiten	Mitglieder können
				eigene Fanrzeuge
				anlegen und bearbeiten
Alle Gruppen	RKShowRoomModule::Hidden	::	Kein Zugriff	Fahrzeuge und Bilder
				mit nur Vereinszugriff
				werden hiermit
				versteckt

Tabelle 1: Zugriffsrechte



5 Abbildungsverzeichnis

Abbildung 1: Benutzerkonto	2
Abbildung 2: Eigene Fahrzeuge	3
Abbildung 3: Filter aufgeklappt	3
Abbildung 4: Fahrzeug Hinzufügen Teil 1	4
Abbildung 5: Fahrzeug hinzufügen Teil 2	5
Abbildung 6: Speichern	7
Abbildung 7: Änderungsmenü	
Abbildung 8: Fahrzeug bearbeiten	
Abbildung 9: Beispiel einer Seitenstruktur	9
Abbildung 10: Bild hinzufügen in der Fahrzeugliste	10
Abbildung 11: Links unter dem Fahrzeug	10
Abbildung 12: Fahrzeugbild hinzufügen	10
Abbildung 13: Meine Fahrzeugbilder aus dem Benutzerkonto	11
Abbildung 14: Listenansicht eigene Fahrzeugbilder	12
Abbildung 15: PDF-Steckbrief	13
Abbildung 16: zu Eigentümerwechsel wechseln	14
Abbildung 17: Ersteller ändern	14
Tabelle 1: Zugriffsrechte	